

So funktioniert unser Boardstory-Player

Janosch-Komm, wir finden einen Schatz. ©2005 Janosch film&medien, Berlin © onilo.de



Ton ein



Kein Ton verfügbar

Mit der **Tonfunktion** kann die Stimme der vorlesenden Person ein- und ausgeschaltet werden. Ist der Button ausgegraut, ist die Boardstory nicht vertont.



Text ein



Text aus

Mit der **Textfunktion** kann der Text der Boardstories ein- und ausgeblendet werden.



Autoplay ein



Autoplay aus

Ist die **Autoplay-Funktion** deaktiviert, stoppt die Boardstory nach jedem Textabschnitt. So können die Kinder in ihrem eigenen Tempo lesen.



Zurück



Play



Vor

Mit **Play/Pause** kann die Boardstory abgespielt und zwischendurch angehalten werden. Die Textabschnitte können über **Vor** und **Zurück** übersprungen oder erneut gelesen werden.



Impuls ein



Suchspiel ein



Quiz ein

Über diese Buttons können die **interaktiven Übungen** ein- und ausgeschaltet werden. Die Impulsfragen, Suchspiele und das Quiz schaffen Gesprächsanlässe, klären Verständnisfragen, vertiefen das Gelernte sowie fördern das Bild-Text-Verständnis. Fehlen die Buttons, hat die Boardstory keine interaktiven Übungen.